REQUISITOS FUNCIONAIS

**1. Funcionalidades**

* O sistema deve ter opções de cadastro, alteração e exclusão de usuários, utilizando atributos de nome completo, idade,endereço, cpf, telefone, nome de usuário, email e senha.
* O sistema deve ter opções de cadastro, alteração e exclusão de patrocinadores, utilizando atributos de nome, idade ou início,endereço, CPF , telefone, nome de usuário, email e senha.
* O sistema irá poder cadastrar, alterar e excluir eventos, onde o patrocinador deve informar o nome, evento, autor, edição, ano, endereço, entrada, idade mínima e dia do fim do evento.
* O sistema deve ter opções de cadastro, alteração de doações, utilizando atributos de nome, material(alimentício ou não), validade, quantidade, código, país, descrição, local de doação e detalhes específicos da doação.

**2. Requisitos Funcionais**

* O sistema deve ter todos os campos validados.  
  Ao efetuar um cadastro, se no mesmo for requisitado um endereço de email, o mesmo deve receber notificação de cadastro.
* O sistema deverá contar com a presença de um menu que contenha listagem de eventos de doação, listagem de doações que poderão ser feitas, localidades que as doações poderão ser distribuídas.
* O aplicativo deve conter listagem dos patrocinadores, onde detalhes dos eventos que os mesmos criaram, as doações que foram feitas e suas localizações, e a localização de seus endereços serão mostradas.
* O sistema contará com listagem de eventos ao qual o usuário participou, o que doou, e os comentários de cada usuário sobre cada evento.
* O sistema contará com listagem de eventos criados, onde os detalhes básicos deverão ser inseridos pelos patrocinadores até meados da data de inicio e fim do evento.

**3. Requisitos não funcionais**

* O sistema deve ter capacidade de recuperação de dados em formulários em caso de cancelamento ou falha.
* Deverá conter opção de lembrar usuário, logando o mesmo automaticamente ao abrir o aplicativo se marcado.
* Eventos deverão conter barra de comparecimento, onde usuários podem marcar seu interesse no evento (interessado (a) ou presença confirmada - onde o usuário pode doar um valor simbólico ao destino de doação do evento )
* Em caso de cancelamento de cadastro ou login, o usuário deverá retornar a página de login do aplicativo. Se cancelar ao criar um evento, o patrocinador deverá retornar para a página inicial do aplicativo.
* Todo usuário cadastrado deve conter sua senha de acesso para diferenciação.
* Antes de todo cadastro, o usuário deve efetuar confirmação de identidade via Captcha, possibilitando maior segurança.
* Protocolo https para a aplicação.
* Comaptibilidade Android e IOS.
* Interface *clean*.
* Aplicativo deve conter possibilidade de mudança de cor de fundo e fonte, com opções de preto/branco ou branco/preto, respectivamente